

**IAIN Pontianak**

# **MODUL WORKSHOP**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL  
PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

**(MODEL-MODEL PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN, WORDWALL,  
PURPOSEGAME)**

**HAVIZUL, S.T., M.PD.**

**24-25 Oktober 2024**

**Lokasi: Aula MAN 1 Kuburaya**

**Kecamatan Rasau Jaya,  
Kabupaten Kubu Raya**

**MODUL WORKSHOP**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN**

**DIGITAL PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

**(MODEL PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN, WORDWALL, PURPOSEGAME)**

Dibuat oleh : Havizul, S.T., M.Pd.

Tanggal : 22-23 Oktober 2024

## DAFTAR ISI

### MODUL WORKSHOP

#### PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL PENDIDIKAN AGAMA ISLAM

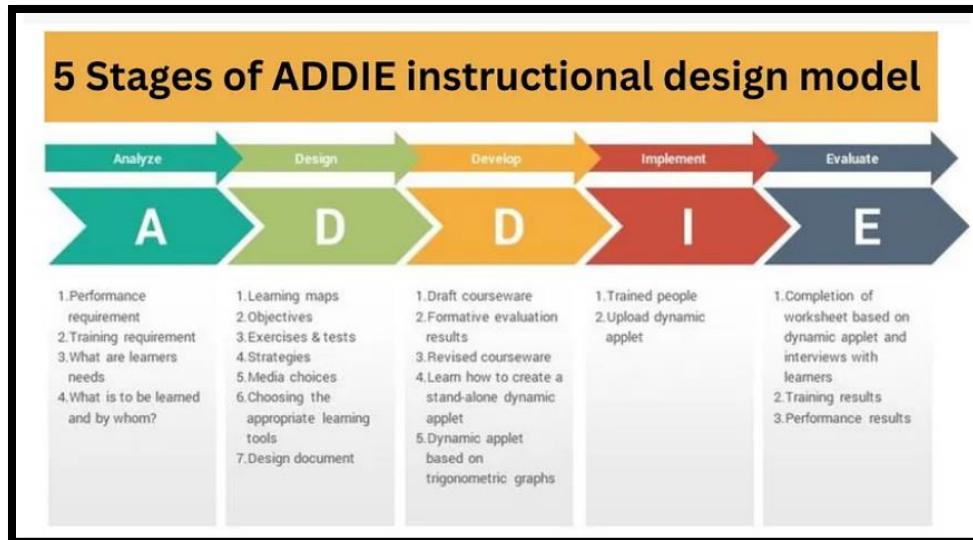
(Model Pengembangan media pembelajaran, Wordwall, PURPOSEGAME)

MATERI I.....	1
MODEL PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN .....	1
1. Model-model Pengembangan Media Pembelajaran.....	1
2. Hubungan Antara Model ADDIE, Dick & Carey, dan Borgh & Gall.....	3
MATERI II.....	4
Mengembangkan Media Pembelajaran Berbasis Wordwall .....	4
1. Pengenalan Wordwall.....	4
2. Mendaftar Ke Wordwall.....	5
3. Membuat Media Pembelajaran Fikih Dengan Template “Match Up” .....	6
4. Membuat Media Pembelajaran Dengan Template “Spin The Wheel” .....	13
MATERI III.....	18
MENGEMBANGKAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS PURPOSEGAMES.....	18
1. Mendaftar ke PurposeGames .....	18
2. Membuat Game Edukasi Jenis Image Quizz .....	19
3. Membuat Game Edukasi Jenis “Text Quiz”.....	27

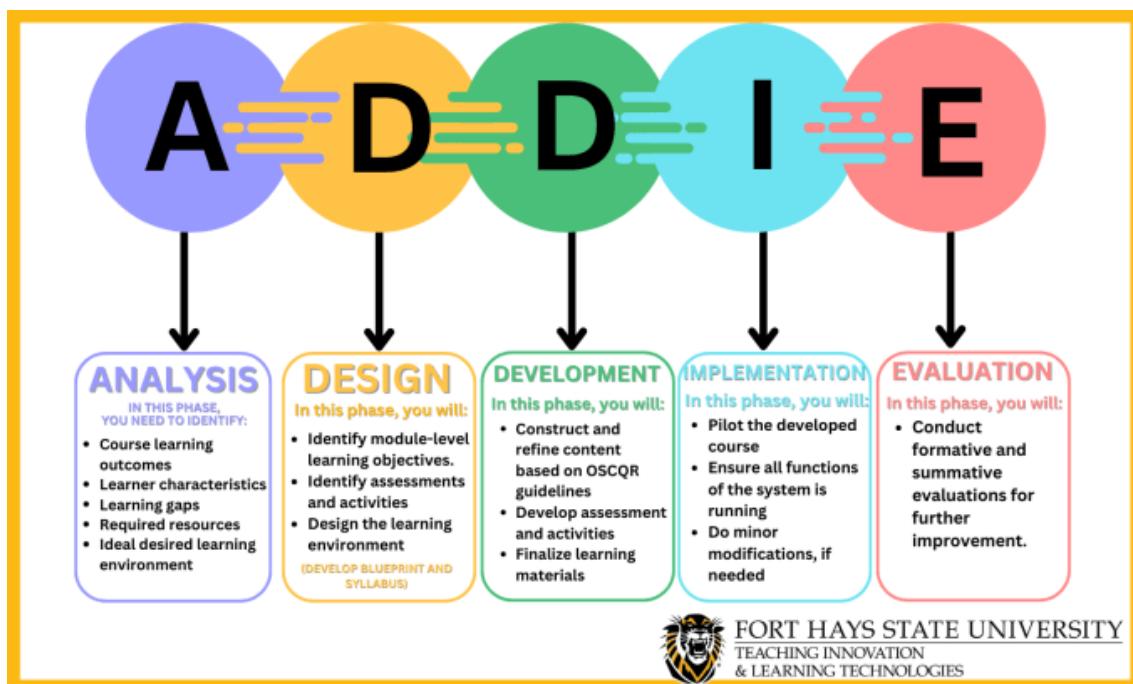
# MATERI I

## MODEL PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN

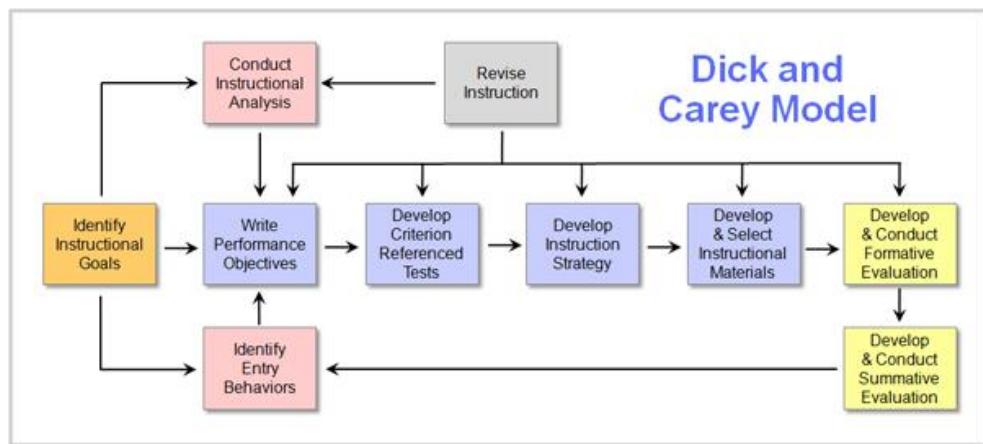
### 1. Model-model Pengembangan Media Pembelajaran



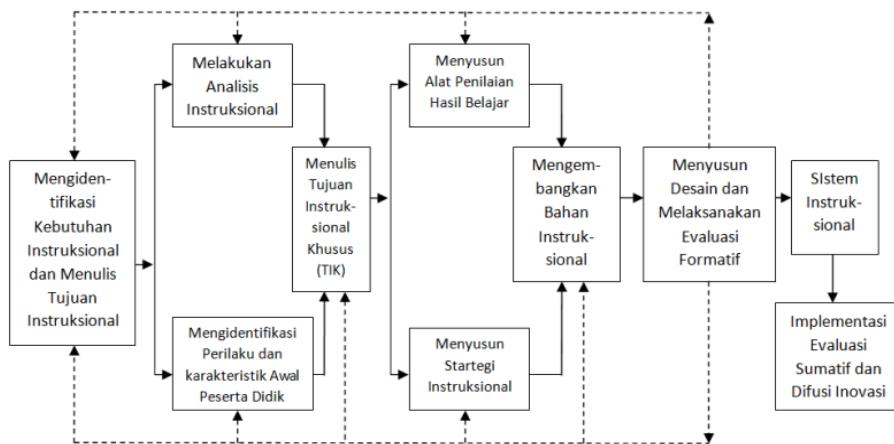
Model ADDIE  
Sumber: (Learning Everest, 2023)



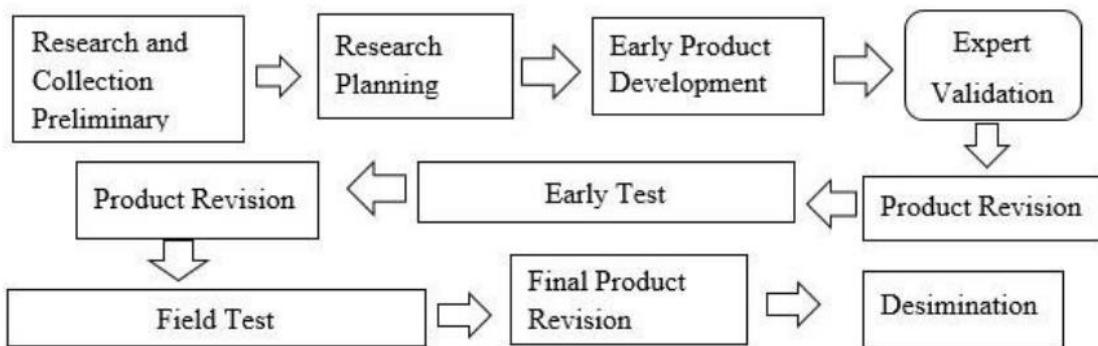
Model ADDIE  
Sumber: (Reilley, 2023)



Model Dick & Carey  
Sumber: (Kurt, 2015)

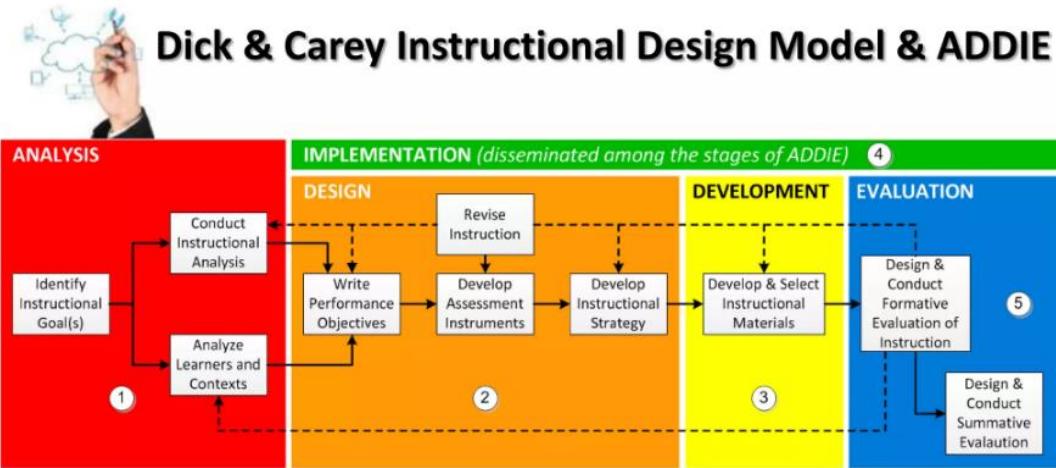


Model MPI, Atwi Suparman  
Sumber: <http://repository.unj.ac.id/25611/11/15%20BAB%20III.pdf>



Model Borgh & Gall  
Sumber: (ResearchGate, n.d.)

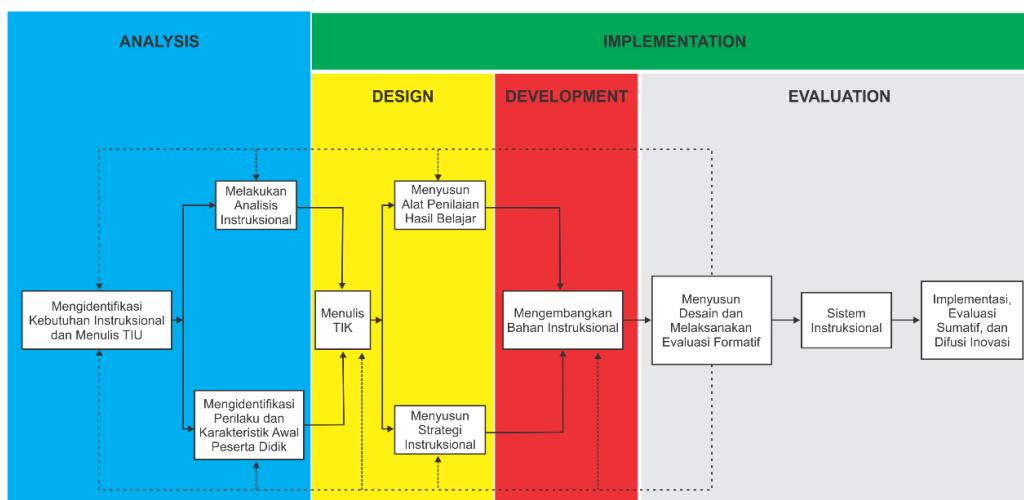
## 2. Hubungan Antara Model ADDIE, Dick & Carey, dan Borgh & Gall



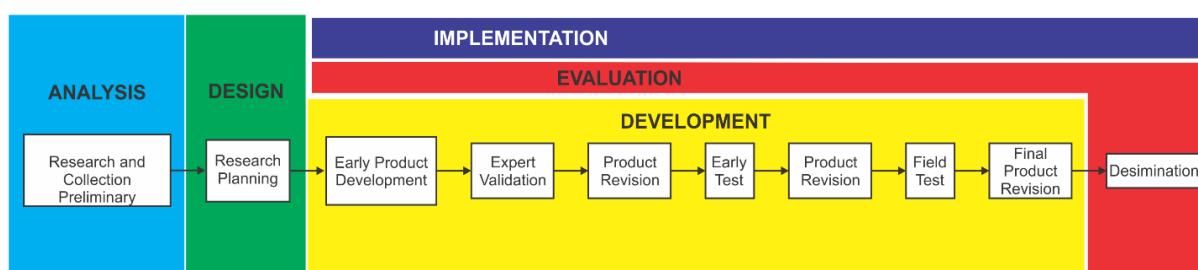
Hubungan Model ADDIE dengan Dick & Carey

Sumber: (Weas, 2012)

Berdasarkan tulisan yang dipublikasikan oleh Weas (2012), disini penulis melakukan kompilasi ulang terkait hubungan model ADDIE dengan MPI dan Borgh & Gall dalam perspektif bidang ilmu pendidikan sebagaimana berikut ini.



Hubungan Model ADDIE dengan MPI



Hubungan Model ADDIE dengan Borgh & Gall

## MATERI II

### MENGEMBANGKAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WORDWALL

#### 1. Pengenalan Wordwall

Ada dua jenis akun wordwall, yaitu akun gratis dan berbayar. Akun gratis memberikan fasilitas 12 template gratis dan 3x pembuatan game. Akun berbayar versi standar memiliki fitur utama 12 template standar dengan jumlah pembuatan game tidak terbatas (*unlimited*). Sedangkan akun berbayar versi pro memberikan layanan fitur utama 12 template standar dan 19 template pro dengan jumlah pembuatan game tidak terbatas.

The screenshot shows the Wordwall account upgrade page. At the top, it says "Upgrade your account". There are three plan options:

- Basic** (Free): This includes creating up to 3 activities and 12 standard templates.
- Standard**: Rp 46 000 / month IDR. This includes creating unlimited activities, edit activity options, unlimited community search, printables, and 12 standard templates.
- Pro**: Rp 69 000 / month IDR. This includes creating unlimited activities, edit activity options, unlimited community search, printables, 12 standard templates, and 19 pro templates.

Below the plans is a "Template list" window. It has two columns: "Available in all plans" and "Pro only".

Available in all plans	Pro only
✓ Match up	✓ Wordsearch
✓ Quiz	✓ Gameshow quiz
✓ Open the box	✓ Maze chase
✓ Unjumble	✓ Crossword
✓ Flash cards	✓ Labelled diagram
✓ Spin the wheel	✓ True or false
✓ Find the match	✓ Hangman
✓ Group sort	✓ Airplane
✓ Complete the sentence	✓ Whack-a-mole
✓ Anagram	✓ Balloon pop
✓ Matching pairs	✓ Image quiz
✓ Speaking cards	✓ Flip tiles
	✓ Rank order
	✓ Win or lose quiz
	✓ Watch and memorize
	✓ Word magnets
	✓ Flying fruit
	✓ Maths generator

## 2. Mendaftar Ke Wordwall

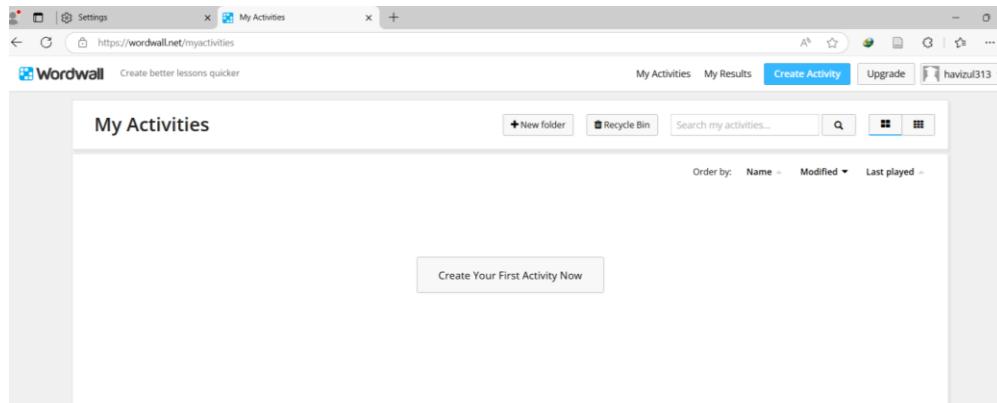
- Klik menu “Sign Up”, kemudian masukkan username, email, dan password. Selanjutnya klik tombol “Sign Up”

The screenshot shows the "Sign Up to a Basic account" form. It includes a "Sign in with Google" button, an "OR" link, and three input fields for "Email address", "Password", and "Confirm password", each with a green checkmark icon. A dropdown menu for "Location" is set to "Indonesia". Below the form is a checkbox for accepting terms and privacy policy, followed by a large blue "Sign Up" button.

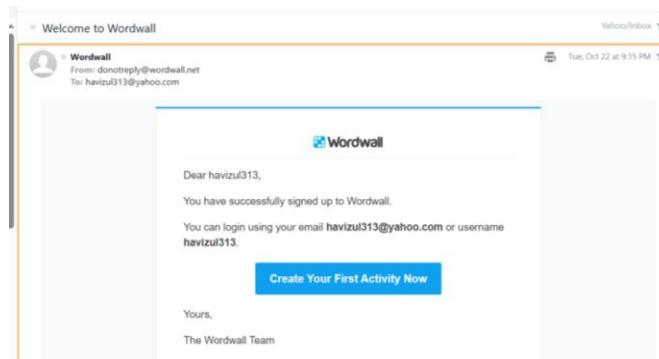
## Sign Up to a Basic account

The screenshot shows the same "Sign Up to a Basic account" form with the following changes: the "Email address" field contains "havizul313@yahoo.com" with a green checkmark; the "Password" and "Confirm password" fields both contain "....." with green checkmarks; and the "I accept the Terms of use and Privacy policy" checkbox is checked. The "Sign Up" button is visible at the bottom.

- Otomatis langsung masuk ke beranda Wordwall.net “My Activities”.

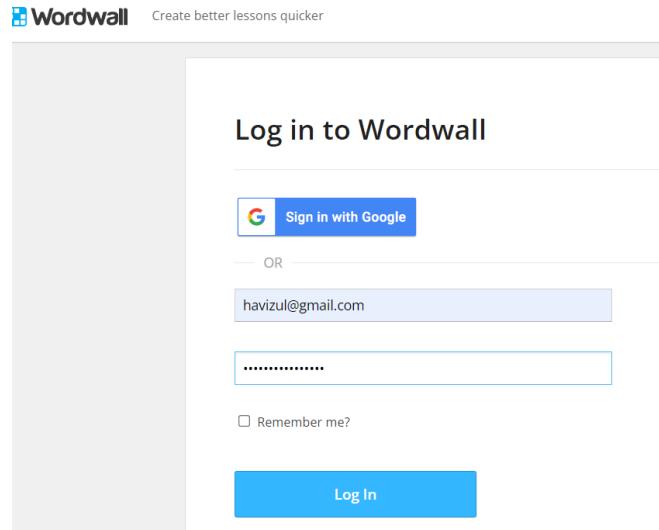


- Jika kita membuka email yang didaftarkan tersebut, kita akan menerima dari Wordwall.net seperti berikut:



### 3. Membuat Media Pembelajaran Fikih Dengan Template “Match Up”

- Login Wordwall.



- Pilih templat yang dikehendaki. Disini akan digunakan template “Match Up”.

The screenshot shows the 'Wordwall' website interface for creating lessons. At the top, there are navigation links: 'wordwall.net/create/picktemplate', 'My Activities', 'My Results', 'Create Activity', 'Upgrade', and a search bar 'Search templates: Enter name or description...'. Below this, a banner says 'You have used 2 of your 3 resources'. A sorting option 'Sort by: Most popular Alphabetical' is also present. The main area displays nine activity templates in a grid:

- Match up**: Drag and drop each keyword next to its definition.
- Quiz**: A series of multiple choice questions. Tap the correct answer to proceed.
- Open the box**: Tap each box in turn to open them up and reveal the item inside.
- Unjumble**: Drag and drop words to rearrange each sentence into its correct order.
- Flash cards**: Test yourself using cards with prompts on the front and answers on the back.
- Spin the wheel**: Spin the wheel to see which item comes up next.
- Find the match**: Tap the matching answer to eliminate it. Repeat until all answers are gone.
- Group sort**: Drag and drop each item into its correct group.
- Complete the sentence**: A cloze activity where you drag and drop words into blank spaces within a text.

- Isikan kolom-kolom yang diperlukan.

The screenshot shows the 'Enter content' step for the 'Match up' template. It has a header 'Pick a template > Enter content > Play'. Below is a form for entering items:

Keyword	Matching definition	Swap Columns
1. Ilmu Tauhid	iragukan, dan harus menjadi nilai keimanan.	↑ ↓ ↻ ↺
2. Ilmu Akhlak	engan pendidikan dan penyempurnaan jiwa.	↑ ↓ ↻ ↺
3. Ilmu Fikih	dan hubungan manusia dengan sesamanya.	↑ ↓ ↻ ↺
4. Ubudiyah	iannya, seperti shalat, zakat, puasa, dan haji.	↑ ↓ ↻ ↺
5. Muamalah	samanya dalam berbagai transaksi finansial.	↑ ↓ ↻ ↺
6. Munakahah	g berkaitan dengan pernikahan dalam Islam.	↑ ↓ ↻ ↺
7. Jinayah	entang hukum-hukum perdata dalam Islam.	↑ ↓ ↻ ↺

Below the table, there's a button '+ Add an item'.

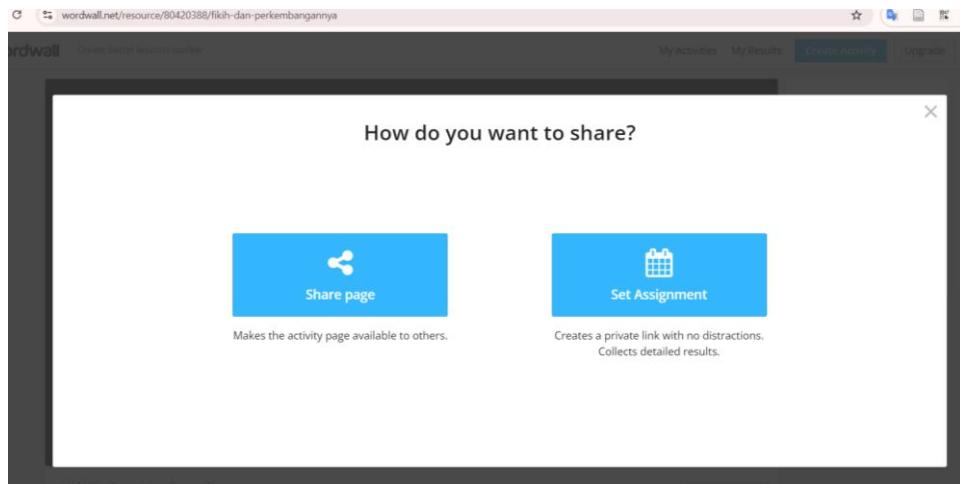
- Jika telah selesai, klik tombol “Done”, kemudian tombol *Share*.

The screenshot shows the final generated 'Match up' activity. The title is 'Fikih dan Perkembangannya'. The activity content includes:

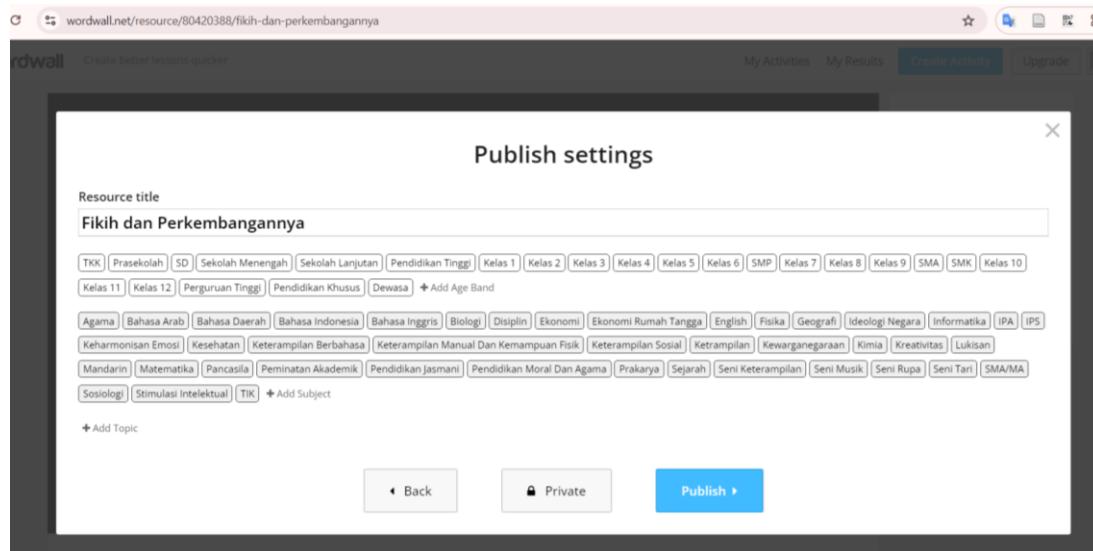
**Match up**  
 Manuskrip | Ilmu Akhlak | Muamalah | Ilmu Fiqih | Royalty | Ilmu Hukum | Ubudiyah  
**Fikih dan Perkembangannya**  
 manusia dengan Tuhananya, seperti shalat, zaka, puasa, dan haji.  
 Hukum yang berhubungan dengan dasar-dasar keyakinan agama Islam, tidak boleh dilanggar. Hukum ini harus menjadi nilai keimanan.  
 Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum dalam Islam.  
 Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan antara manusia dengan sesamanya.  
 Hukum yang berhubungan dengan pendidikan dan penyempurnaan jiwa.  
 Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum perdata dalam Islam, seperti hukum transaksi finansial.  
 Hukum yang berhubungan dengan pernikahan dalam Islam.  
 Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan antara Tuhananya dan hubungan manusia dengan sesamanya.

A large blue play button with the word 'START' is centered at the bottom. Below the play button, the text 'Drag and drop each keyword next to its definition.' is displayed.

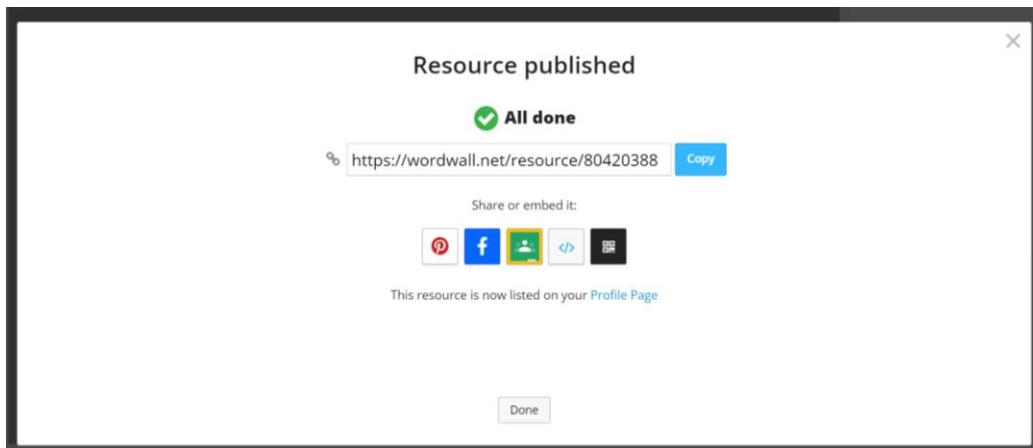
- Klik “Share page”.



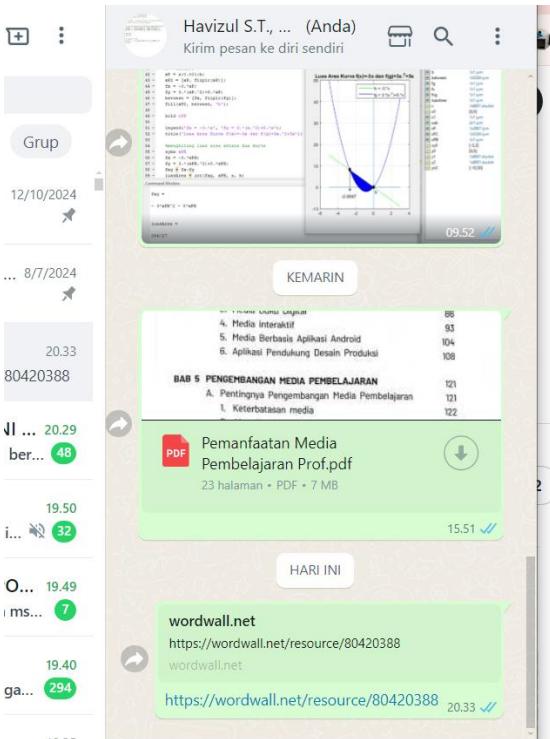
- Klik “Publish”.



- Klik “Copy”, kemudian “Done”.



- Bagikan link melalui berbagai platform media sosial atau media komunikasi lainnya, seperti WA, Telegram, FB, Twitter, Google Classroom, dll.



- DONE.
- Ketika user mengklik link tersebut, maka akan dibawa ke halaman game wordwall yang telah dibuat.

The screenshot shows a 'Match up' game on wordwall.net. The title is 'Fikih dan Perkembangannya'. The game instructions say: 'Drag and drop each keyword next to its definition.' There are several keywords listed on the left, such as 'manusia dengan Tuhan', 'Ilmu fikih yang menjelaskan tentang', 'Hukum yang berhubungan dengan', and 'Tuhannya dan hubungan manusia dengan sesamanya.'. A large blue 'START' button is at the bottom. On the right, there's a sidebar with 'Switch template' options: 'Match up' (selected), 'Find the match', and 'Quiz'. Below that is a 'Show all' button. At the bottom, there's a 'Share' button and 'Edit Content' options.

- Klik tombol “Start”.

**Fikih dan Perkembangannya**

Munakahah, Ilmu Tauhid, Ilmu Akhlak, Ilmu Fikih, Muamalah, Jinayah, Ubudiyah

manusia dengan Tuhan, seperti shalat, zakat, puasa, dan haji.  
Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum perdata dalam Islam.  
Hukum yang berhubungan dengan dasar-dasar keyakinan agama Islam, tidak boleh diragukan, dan harus menjadi nilai keimanan.  
Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan antara manusia dengan sesamanya dalam berbagai transaksi finansial.  
Hukum yang berhubungan dengan pendidikan dan penyempurnaan jiwa.  
Hukum yang mengatur hubungan manusia dengan Tuhan dan hubungan manusia dengan sesamanya.  
Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum yang berkaitan dengan pernikahan dalam Islam.

**START**

**Fikih dan Perkembangannya**

by Havizul

Share | Edit Content | More

- Game mulai berjalan.

0:03

Munakahah, Ilmu Tauhid, Ilmu Akhlak, Ilmu Fikih, Muamalah, Jinayah, Ubudiyah

Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan manusia dengan Tuhan, seperti shalat, zakat, puasa, dan haji.  
Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum perdata dalam Islam.  
Hukum yang berhubungan dengan dasar-dasar keyakinan agama Islam, tidak boleh diragukan, dan harus menjadi nilai keimanan.  
Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan antara manusia dengan sesamanya dalam berbagai transaksi finansial.  
Hukum yang berhubungan dengan pendidikan dan penyempurnaan jiwa.  
Hukum yang mengatur hubungan manusia dengan Tuhan dan hubungan manusia dengan sesamanya.  
Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum yang berkaitan dengan pernikahan dalam Islam.

Submit Answers

**Fikih dan Perkembangannya**

by Havizul

Share | Edit Content | More

- Proses menjawab pertanyaan/soal dengan cara “Drag & Drop” jawaban yang berada diatas, kekolom pertanyaan sebelah kiri.

The screenshot shows a game interface on the Wordwall website. The title of the game is "Fikih dan Perkembangannya". The question number is 2:17. The question asks: "Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan manusia dengan Tuhan, seperti shalat, zakat, puasa, dan haji." Below the question are six options: Ubudiyah, Jinayah, Ilmu Tauhid, Muamalah, Ilmu Fikih, and Munakahah. The correct answer, Ilmu Fikih, is highlighted in green. The other options are in blue boxes. To the right of the question is a detailed explanation for each option. At the bottom right is a "Submit Answers" button.

- Jika semua jawaban sudah selesai, akan tampak seperti berikut ini.

This screenshot shows the same game interface after all answers have been submitted. The question number is now 2:52. The correct answer, Ilmu Fikih, is highlighted in green. The other five options are in blue boxes. The explanations for each option remain the same as in the previous screenshot. The "Submit Answers" button is no longer visible.

- Agar tampilan game “Full Screen”, klik icon tanda panah segiempat di kanan pojok bawah.

3:11

Ubudiyah	Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan manusia dengan Tuhan, seperti shalat, zakat, puasa, dan haji.
Jinayah	Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum perdata dalam Islam.
Ilmu Tauhid	Hukum yang berhubungan dengan dasar-dasar keyakinan agama Islam, tidak boleh diragukan, dan harus menjadi nilai keimanan.
Muamalah	Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan antara manusia dengan sesamanya dalam berbagai transaksi finansial.
Ilmu Fikih	Hukum yang berhubungan dengan pendidikan dan penyempurnaan jiwa.
Ilmu Akhlak	Hukum yang mengatur hubungan manusia dengan Tuhan dan hubungan manusia dengan sesamanya.
Munakahah	Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum yang berkaitan dengan pernikahan dalam Islam.

Submit Answers

Speaker icon

- Setelah selesai mencocokkan kata yang sesuai, klik “Submit Answers”.

5:07 ✓ 7

Ubudiyah✓	Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan manusia dengan Tuhan, seperti shalat, zakat, puasa, dan haji.
Jinayah ✓	Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum perdata dalam Islam.
Ilmu Akhlak ✓	Hukum yang berhubungan dengan pendidikan dan penyempurnaan jiwa.
Muamalah✓	Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum hubungan antara manusia dengan sesamanya dalam berbagai transaksi finansial.
Munakahah✓	Ilmu fikih yang menjelaskan tentang hukum-hukum yang berkaitan dengan pernikahan dalam Islam.
Ilmu Tauhid ✓	Hukum yang berhubungan dengan dasar-dasar keyakinan agama Islam, tidak boleh diragukan, dan harus menjadi nilai keimanan.
Ilmu Fikih✓	Hukum yang mengatur hubungan manusia dengan Tuhan dan hubungan manusia dengan sesamanya.

Fikih dan Perkembangannya

by Havizul

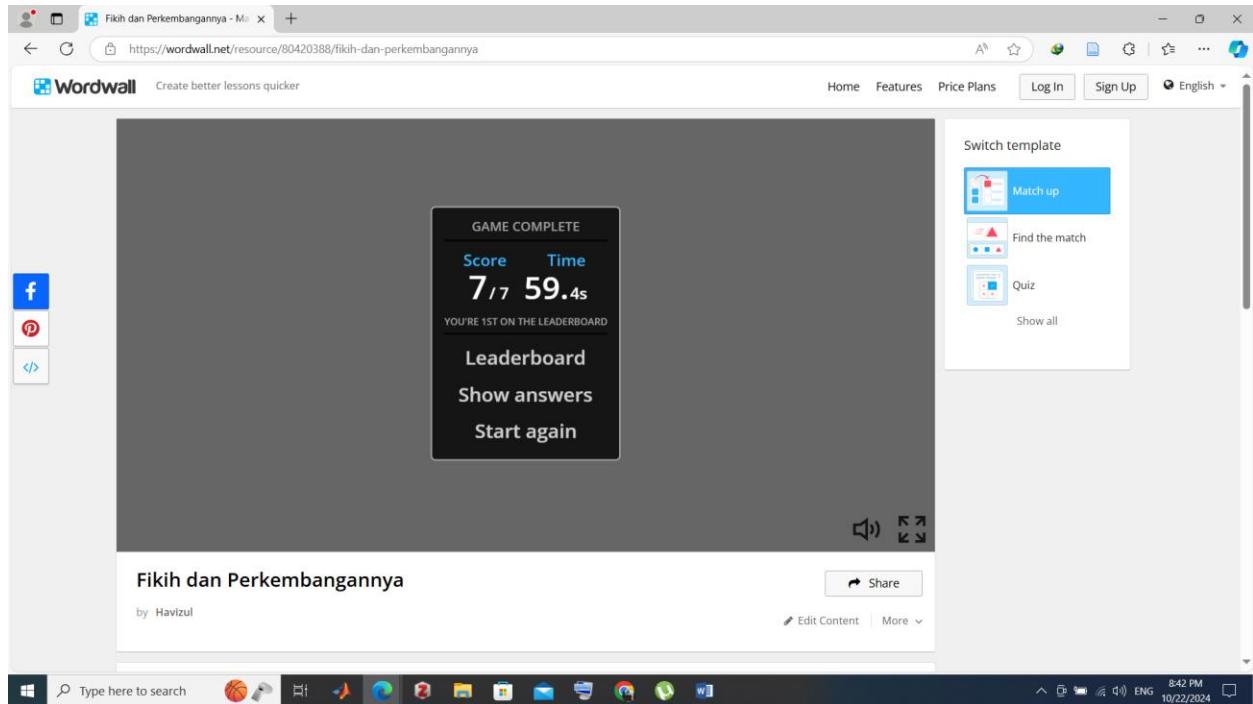
Share

Edit Content More

Switch template

- Match up
- Find the ma
- Quiz

- Hasil skor yang diperoleh beserta lama waktu penggerjaan akan ditampilkan.



#### 4. Membuat Media Pembelajaran Dengan Template “Spin The Wheel”

- Buka menu “Create Activity”, kemudian pilih “Spin The Wheel”.

Activity Type	Description
Match up	Drag and drop each keyword next to its definition.
Quiz	A series of multiple choice questions. Tap the correct answer to proceed.
Open the box	Tap each box in turn to open them up and reveal the item inside.
Unjumble	Drag and drop words to rearrange each sentence into its correct order.
Flash cards	Test yourself using cards with prompts on the front and answers on the back.
Spin the wheel	Spin the wheel to randomly select an item.
Find the match	Tap the matching answer to eliminate it.
Group sort	Drag and drop each item into its correct category.
Complete the sentence	A cloze activity where you drag and drop words to complete sentences.

- Tuliskan informasi yang diperlukan sesuai kolom yang disediakan (Judul dan Item), kemudian klik tombol “Done”.

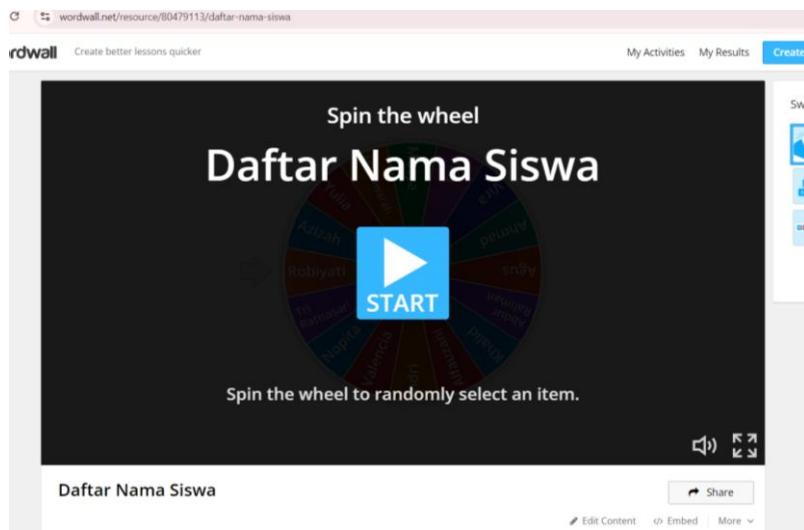
The screenshot shows the Wordwall interface for creating an activity. At the top, there are navigation links: 'My Activities', 'My Results', 'Create Activity' (which is highlighted in blue), 'Upgrade', and a user profile icon. Below this, a banner for 'Spin the wheel' is visible.

The main area is titled 'Activity Title' and contains the placeholder text 'Untitled1'. Below this is a list of 16 items, each consisting of a numbered input field and a set of small icons for editing. The list contains the following names:

1. Azizah
2. Yulia
3. Munawarah
4. Mutya
5. Utia
6. Vira
7. Ahmad
8. Agus
9. Abdur Rahman
10. Khalid
11. Alfauzani
12. Indri
13. Valencia
14. Nopita
15. Tri Ratnasari
16. Roblyati

At the bottom left, there is a link to 'Add an item' with a note 'min 3 - max 50'. On the right side, there is a large blue 'Done' button.

- Secara otomatis halaman akan berpindah ke halaman beranda game yang baru saja dibuat.



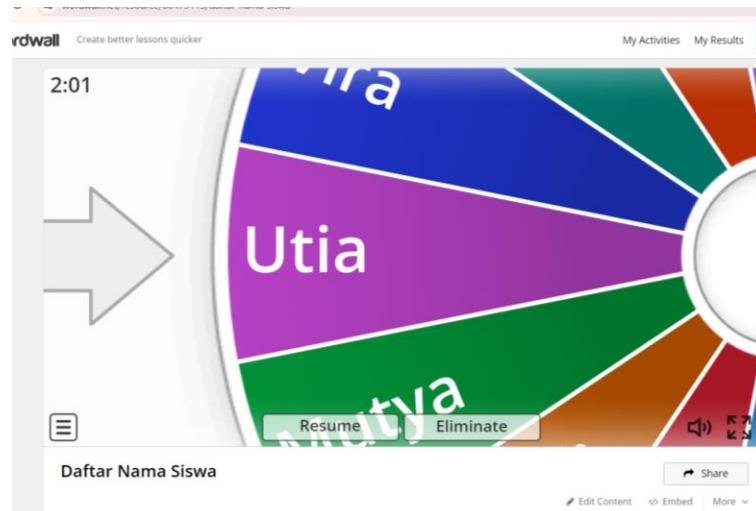
- Klik tombol “START” untuk mulai mencoba game yang telah dibuat.



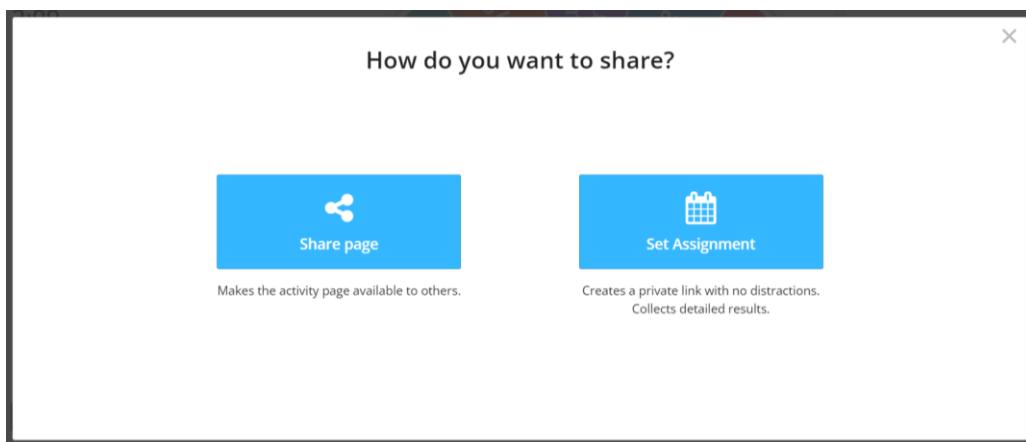
- Tekan tombol “Spin It” untuk mulai memutar daftar nama siswa.



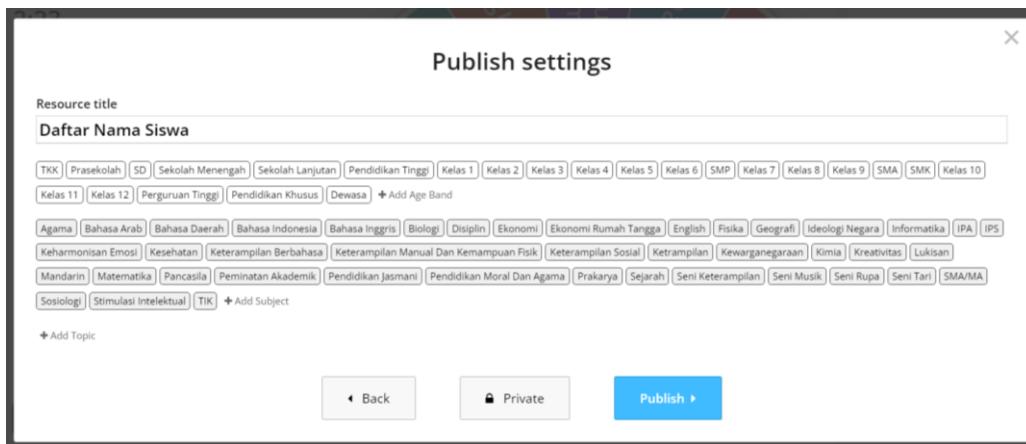
- Secara otomatis lingkaran yang berisi nama siswa akan berputar dalam beberapa saat, kemudian berhenti pada salah satu nama siswa secara random.



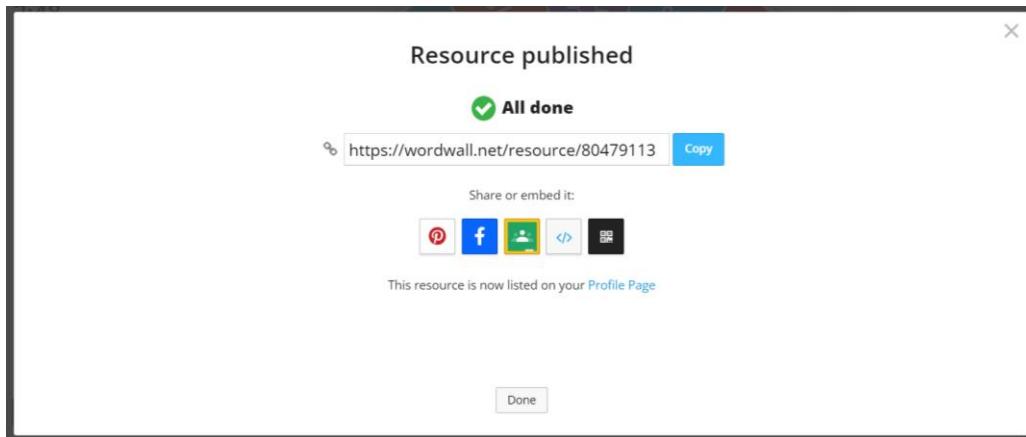
- Untuk membagikan link, klik tombol “Share”, lalu pada jendela pop-up yang muncul klik “Share page”.



- Klik tombol “Publish”.



- Klik tombol “Copy”, kemudian “Done”.



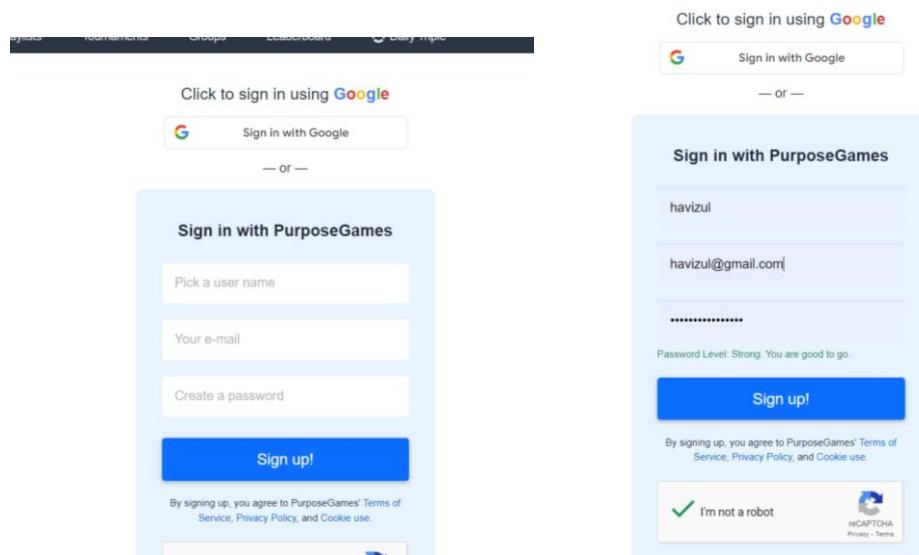
- Bagikan link (<https://wordwall.net/resource/80479113>) melalui media sosial atau media komunikasi lainnya.

# MATERI III

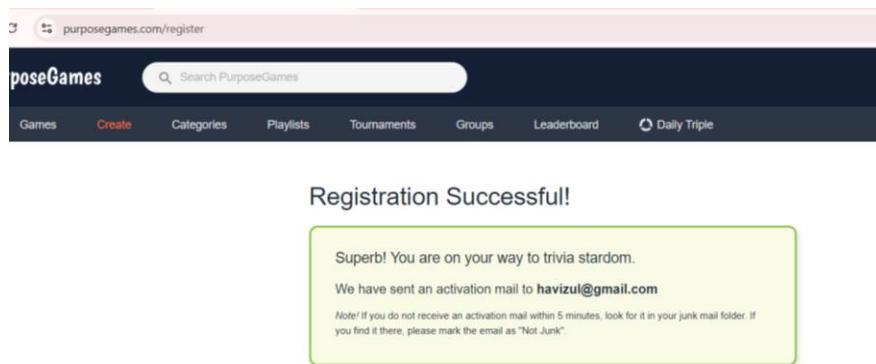
## MENGEMBANGKAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS PURPOSEGAMES

### 1. Mendaftar ke PurposeGames

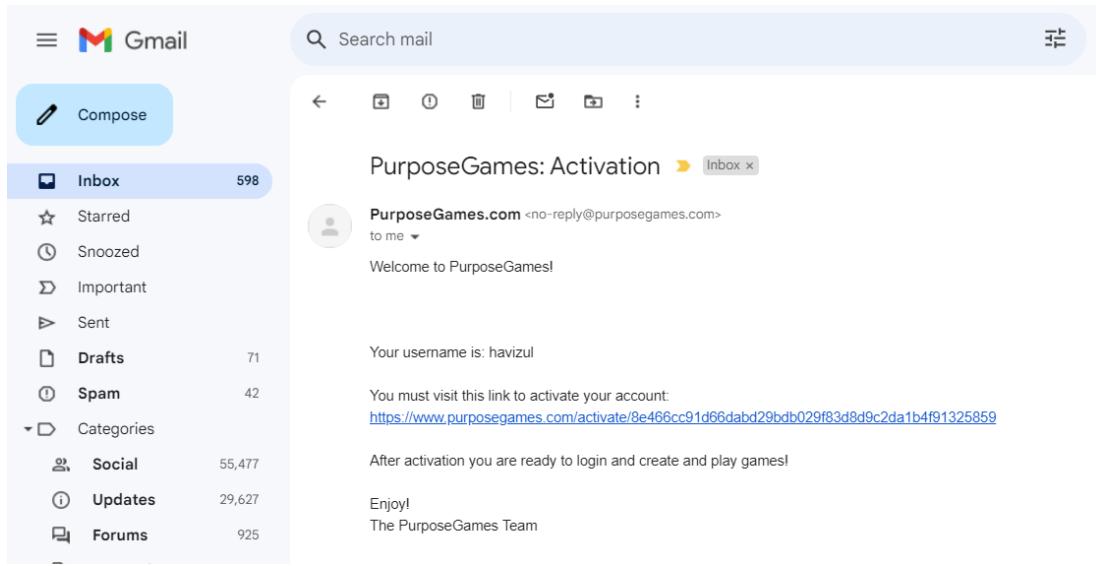
- Buka link <https://www.purposegames.com/register>, dan isikan sesuai kolom yang disediakan.



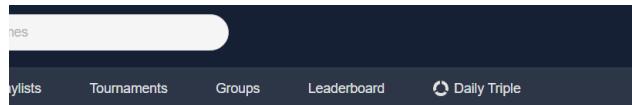
- Jika pendaftaran berhasil akan tampil halaman berikut.



- Buka email yang digunakan untuk mendaftar, kemudian klik link aktivasi:

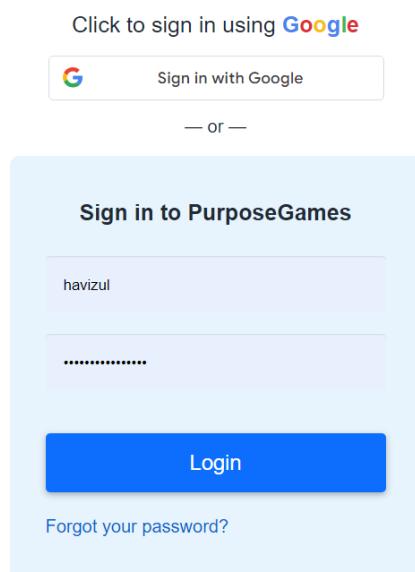


- Aktivasi berhasil.

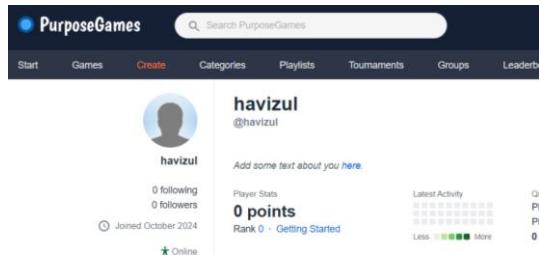


## 2. Membuat Game Edukasi Jenis Image Quizz

- Login ke [purposesgame.com](http://purposesgame.com).



- Lalu klik menu “Create” dibagian atas.



- Pilih “Create an Image Quiz”.

**Create a Text Quiz**

As simple as it is addictive. No images needed. Just type a question, and an answer, and let the game engine do the rest. Easy as pie. [Go create!](#)

**Create an Image Quiz**

This is the favorite type of quiz to start with. Just upload an image, place blue dots for questions. Easy as... you know it - Pie. [Go create!](#)

- Centang pilihan “I agree to ....”, kemudian klik tombol “Start Creating!”.

#### Terms and Conditions for Game Creators

- You as game creator will take on full responsibility of the game you create and the content of it. You cannot upload copyrighted material and should you do so your game will be removed and game creation privileges be revoked. Neither PurposeGames.com nor its owner will take any responsibility for your game content.
- You as game creator can not charge anyone for playing any of the games you create here and will not receive any implicit or explicit compensation from the owner of this site or anyone else, from creating games here or having helped in making visitors play or create games at this site.
- The games created at this site may not be removed from the site and setup elsewhere. This includes any embedding of code at another site, no matter technology.
- You may not create a game containing offensive material. Any game containing such material will be removed from the site without warning, and may lead to suspension of your user account.
- At any time, the owner of purposegames.com can and will exercise the right to remove any game without having to give a reason for doing so.
- All games created at purposegames.com may be kept on the site even if you, as original game creator, decide to delete your game or your account. In such case, we will always make sure to completely remove any association between your former game creation and you as all information about a user is removed when an account is deleted.
- All games created at purposegames.com may be used to promote this site in form of, but not limited to, screenshots, words, video material etc. at any time, anywhere without consulting you as the game creator first.
- The [Terms of Use](#) and [main disclaimer](#) of this site applies at all time.

I agree to the terms and conditions as stipulated in the agreement.

[Start Creating!](#)

- Pada halaman “Create a Quiz” (menu “Create”), klik link “Go create!” di bawah *Create an Image Quiz*.

**Create a Quiz**

**Create a Text Quiz**  
As simple as it is addictive. No images needed. Just type a question, and an answer, and let the game engine do the rest. Easy as pie. [Go create!](#)

**Create an Image Quiz**  
This is the favorite type of quiz to start with. Just upload an image, place blue dots for questions. Easy as... you know it - Pie. [Go create!](#)

- Upload file *image / gambar* yang sudah disiapkan.

### Step 1: Select a Background Image

You can either upload your own image or [pick one of our sample images](#) to get you started.

#### Browse for a file and upload it

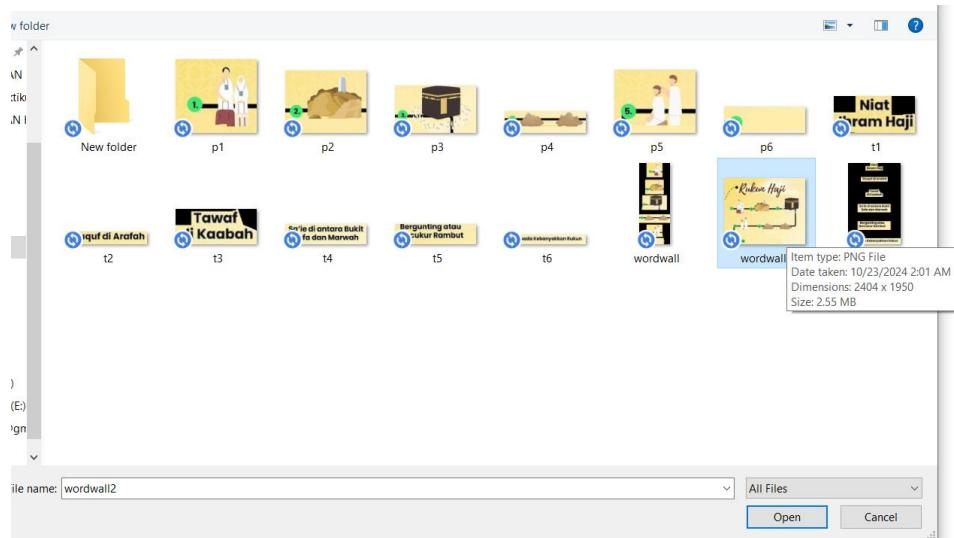
Max filesize 6 mb. The optimal dimensions are 1400 x 1100px but your image will be automatically resized to fit the game.

[Choose File](#) No file chosen

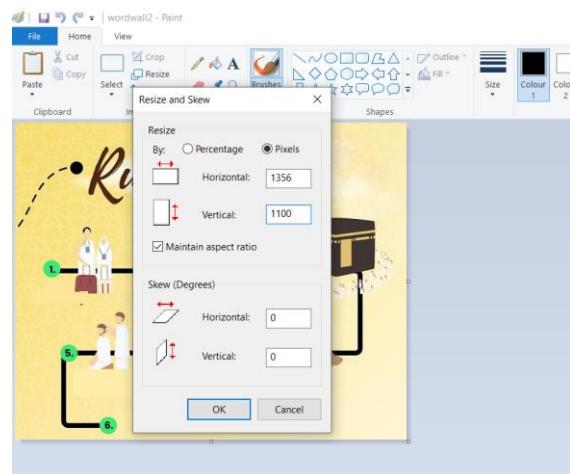
[Upload File!](#)

Your Images (0)

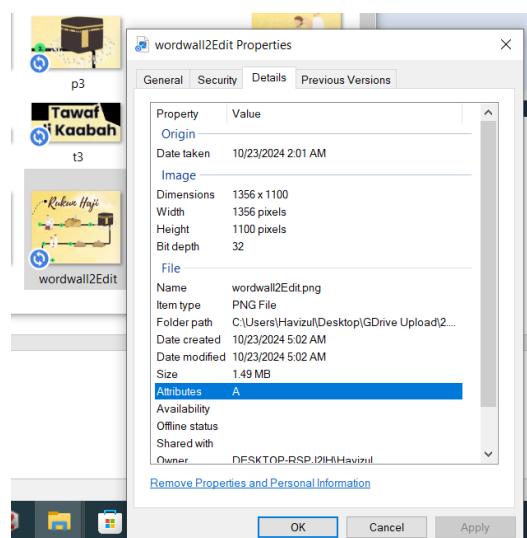
Sample Images (24)



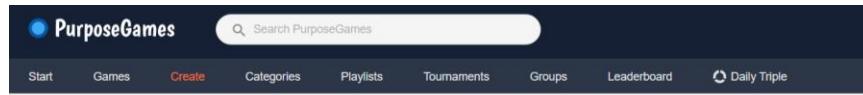
- Jika file gambar terlalu besar maka akan gagal *upload*. Perkecil terlebih dahulu ukuran gambar menggunakan aplikasi *Paint*:



- Cek ukuran file melalui jendela “Properties” setelah dilakukan proses resize.



- Ulangi proses Upload dengan menggunakan gambar yang baru, pada bagian “Your Images” klik tombol “Use”.



### Step 1: Select a Background Image

You can either upload your own image or [pick one of our sample images](#) to get you started.

#### Browse for a file and upload it

Max filesize 6 mb. The optimal dimensions are 1400 x 1100px but your image will be automatically resized to fit the game.

[Choose File](#) No file chosen

[Upload File!](#)

[Your Images \(1\)](#)

[Sample Images \(24\)](#)

#### Your Images



wordwall2Edit.png

[Use](#)

[Remove](#)

- Instruksi penggunaan dapat dibaca dibagian sebelah kanan bawah.

#### Basic Instructions

All games need three mandatory things.

A title, a category, and a language.

That's it. Just click on the image to add questions.

#### Game Settings

##### Public or Private?

Set a game that you want to share with the world as public. Setting it to private makes it not show up in any lists or in the search. However, search engines on the internet may very well find their way there eventually.

##### How many chances does a player get?

Defaults to as many questions that you have in the game. You can set the game to end on the first wrong answer if you want to make it more difficult, or let the game go on until the user gets all correct, no matter how many wrong tries are used. Does not apply to multiple-choice or slidequizzes.

##### Game Playing Timer

Defaults to 8 minutes. Change this to better fit your game if needed. Setting it to "unlimited time" makes the clock count upwards from 0:00 instead of "countdown style".

##### Group Questions With Same Text

Sometimes, you may have many parts of an image that represents the same thing e.g. the country of Italy. In a game showing All Countries of Europe will then maybe have a dot for Italy itself along with dots for Sardinia and Sicily. In order to not have the answer "Italy" show up three times, the three dots representing the country of Italy along with the two islands becomes grouped into one. This setting defaults to true.

##### Hide answer percentage during game play

During game play, you can hide or show the number of correct answers given. This setting defaults to false.

##### Hide hints for questions

When a player clicks on a fault answer, it will not show a hint. Instead it will show a more generic text like "Wrong. Try again!". This setting defaults to false.

##### Use fixed number of questions

This applies to when you have a game with, for instance, 100 questions and only want to use 10 different ones each time, in order to make it a game that can be played many times without getting too much of the same questions asked over and over again.

- Selanjutnya isikan Judul, Kategori, dan Bahasa.

Step 2: Creating the game

RUKUN HAJI Literature Indonesian Save

Description Tags Game Settings

Point anywhere on your image to add questions. Don't forget to save.

*Rukun Haji*

1 2 3 4 5 6

Step 2: Creating the game

RUKUN HAJI Literature Indonesian Save

Description Tags Game Settings

- Isikan *Description* dan *Tags*:

Step 2: Creating the game

RUKUN HAJI Literature Indonesian Save

Description Tags

Game Edukasi Rukun Haji

Point anywhere on your image to add questions. Don't forget to save.

Step 2: Creating the game

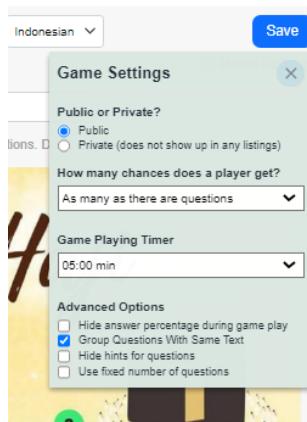
RUKUN HAJI Literature Indonesian Save

Description Tags

Rukun Haji, Fikih, Pendidikan Agama Islam

Point anywhere on your image to add questions. Don't forget to save.

- Klik Game Settings dan lakukan pengaturan sesuai kebutuhan.



- Klik pada area gambar untuk menambahkan pertanyaan secara berurutan.



- Lalu klik tombol Save.

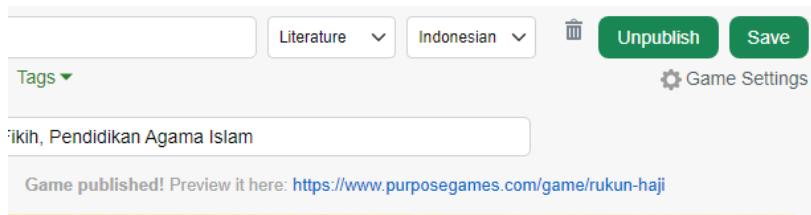


- Maka akan muncul preview link gamenya:

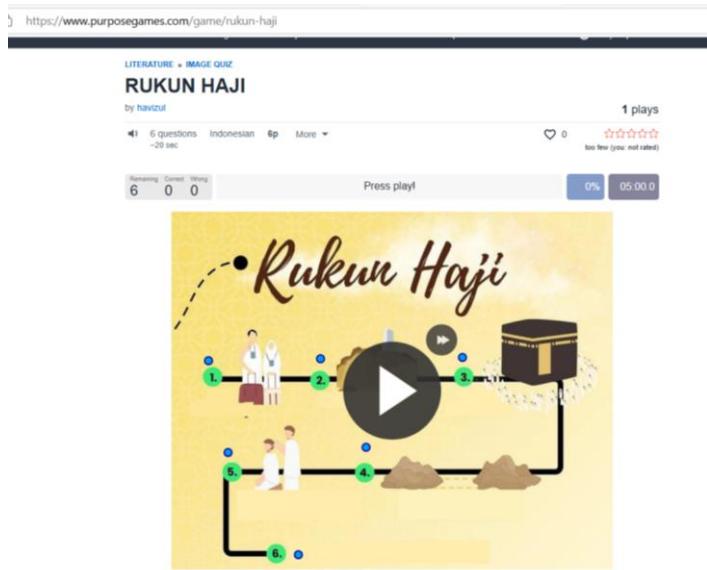
Fikih, Pendidikan Agama Islam

Game saved! Preview it here: <https://www.purposegames.com/game/rukun-haji>

- Klik tombol Publish untuk mempublikasikan Game ke internet:



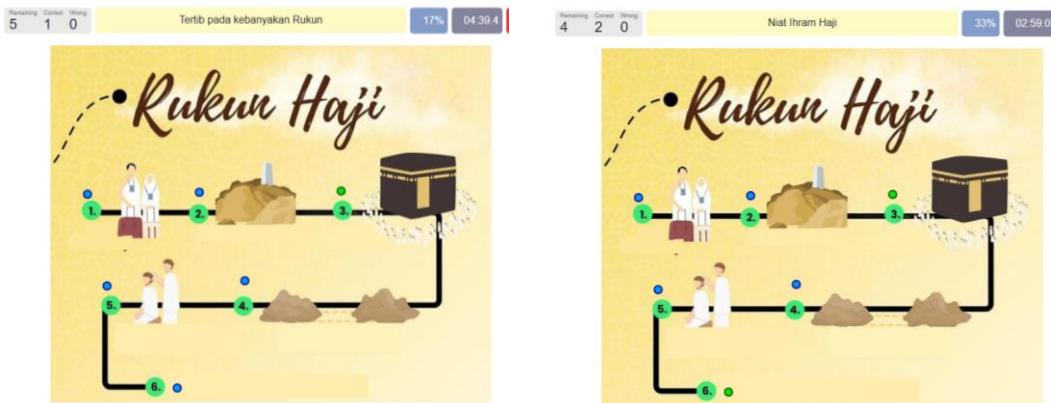
- Bagikan link yang telah terpublish melalui email, media sosial, group chat, atau media komunikasi lainnya: <https://www.purposegames.com/game/rukun-haji>
- Apabila pengguna lainnya mengklik link tersebut, maka akan terbuka halaman beranda game edukasi Rukun Haji:



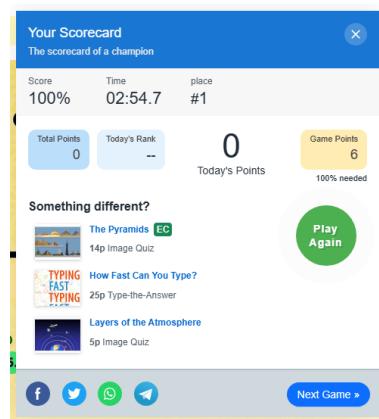
- Klik tombol Play untuk memulai permainan:



- Klik nomor atau lokasi (titik biru) *image* yang benar sesuai pertanyaan di dalam box warna kuning/krem. Jika jawaban benar maka poin akan bertambah dan muncul pertanyaan berikutnya.



- Lanjutkan menjawab pertanyaan hingga selesai, dan perhatikan juga waktu yang tersisa.
- Jika semua pertanyaan sudah berhasil dijawab, dan benar semua, maka akan tampil jendela seperti berikut.



### 3. Membuat Game Edukasi Jenis “Text Quiz”

- Pilih “Create a Text Quiz”.

#### Create a Quiz



Create a Text Quiz

As simple as it is addictive. No images needed. Just



Create an Image

This is the favorite typ

- Lengkapi pengisian kolom yang diperlukan seperti *Title*, *Category*, *Language*, *Description*, *Tags*, *Image*, *Game Settings*, *Question*, dan *Answer*.

### Create a Text Quiz

Game Title - 3-4 words e.g. 'Countries of Europe' Category Language Save  
Description Tags Image Game Settings  
Add as many questions and answers as you need. Remember to save once in a while.  
Add Question Add Answer Add Row

- Hasilnya seperti berikut ini.

### Create a Text Quiz

Nama-nama Khalifah Bani Umayyah History Indonesian Save  
Description Tags Image  
Muawiyah bin Abi Sufyan, sedangkan khalifah yang terakhir adalah Marwan bin Muhammad. Diantara mereka ada pemimpin-pemimpin besar yang berjasa di berbagai bidang sesuai dengan kehendak zamannya.  
Tentukan nama-nama khalifah tersebut sesuai masa kepemimpinannya  
Add as many questions and answers as you need. Remember to save.  
Add Question Add Answer

**Game Settings**  
 Public or Private?  
 Public  
 Private (does not show up in any listings)  
 How many chances does a player get?  
  
**Game Playing Timer**  
  
**Scramble Questions or Answers?**  
 Show Both in random order  
 Show questions in random order  
 Show Answers in random order  
**Advanced Options**  
 Allow navigation between questions  
 Hide answer percentage during game play  
 Use fixed number of questions

- Lanjutkan dengan menambahkan *Answer & Question*, kemudian klik tombol “Save” dan “Publish”.

Create a Text Quiz  
Nama-nama Khalifah Bani Umayyah History Indonesian Publish Save  
Description Tags Image  
Muawiyah bin Abi Sufyan, sedangkan khalifah yang terakhir adalah Marwan bin Muhammad. Diantara mereka ada pemimpin-pemimpin besar yang berjasa di berbagai bidang sesuai dengan kehendak zamannya.  
Tentukan nama-nama khalifah tersebut sesuai masa kepemimpinannya  
Game saved! Preview it here: <https://www.purposegames.com/gamenama-nama-khalifah-bani-umayyah>

Tahun: 60-64H/679-683M	Yazid bin Muawiyah	Add Row
Tahun: 64H/683M	Muawiyah II bin Yazid	
Tahun: 41-60H/661-679M	Muawiyah I bin Abi Sufyan	
Tahun: 64-65H/ 683-684 M	Marwan I bin hakam	
Tahun: 65-66H/ 683-705M	Abdul Malik bin Marwan	
Tahun: 86-96H/705-7114M	Al Walid I bin Abdul Malik	
Tahun: 96-99 H/ 714-717 M	Sulaiman bin Abdul Malik	
Tahun: 99-101H/717-719M	Umar bin Abdul Aziz	
Tahun: 101-105H/ 719-723M	Yazid II bin Abdul Malik	
Tahun: 105-125H/723-742M	Hisyam bin Abdul Malik	
Tahun: 125-126H/742-743M	Al Walid II bin Yazid II	
Tahun: 126H/743M	Yazid bin Walid bin Malik	
Tahun: 744M	Ibrahim bin Al-Walid	
Tahun: 744-750M	Marwan bin Muhammad bin Marwan	

- Copy dan bagikan link melalui berbagai media sosial atau media komunikasi lainnya:  
<https://www.purposegames.com/game/nama-nama-khalifah-bani-umayyah>

### Create a Text Quiz

Nama-nama Khalifah Bani Umayyah

Description Tags Image

Unpublish Save

Game Settings

Muawiyah bin Abi Sufyan, sedangkan khalifah yang terakhir adalah Marwan bin Muhammad. Diantara mereka ada pemimpin-pemimpin besar yang berjasa di berbagai bidang sesuai dengan kehendak zamannya.

Tentukan nama-nama khalifah tersebut sesuai masa kepemimpinannya.

Game published! Preview it here: <https://www.purposegames.com/game/nama-nama-khalifah-bani-umayyah>

- Ketika pengguna membuka link game edukasi tersebut, akan tampil halaman awal sebagai berikut.

**Nama-nama Khalifah Bani Umayyah**

by [havizul](#)

0 plays

13 questions Indonesian 13p More ~30 sec

Press play!

Remaining Correct Wrong  
13 0 0

0% 15:00 0



- Setelah tombol “Play” diklik, game akan dimulai seperti berikut.

**Nama-nama Khalifah Bani Umayyah**

by [havizul](#)

0 plays

13 questions Indonesian 13p More ~30 sec

Press play!

Remaining Correct Wrong  
13 0 0

0% 14:54.5 Quit

Tahun: 64H/683M

Yazid bin Walid bin Malik Umar bin Abdul Aziz Muawiyah II bin Yazid

Marwan bin Muhammad bin Marwan Yazid II bin Abdul Malik

Marwan I bin hakam Muawiyah I bin Abi Sufyan Hisyam bin Abdil Malik

Al Walid II bin Yazid II Ibrahim bin Al-Walid Abdul Malik bin Marwan

Al Walid I bin Abdul Malik Sulaiman bin Abdul Malik

- Progress jawaban 31%.



- Jika pengguna berhasil menjawab semua pertanyaan dengan benar, maka akan tampil jendela "Scoreboard" seperti berikut ini.

### Nama-nama Khalifah Bani Umayyah

The screenshot shows a game scoreboard with the following details:

- Game title: Nama-nama Khalifah Bani Umayyah
- Creator: havizul
- Play count: 0 plays
- Time: ~30 sec
- Scorecard summary: 100% Score, 05:54.6 Time, #1 place
- Player details: Yazid (Score 100%, Time 05:54.6, place #1), Marwan (Total Points 6, Today's Rank #2,139, Getting Started Top 0.199%), Al Wa (Game Points 13, 100% needed).
- Other sections: Something different? (Continents, How Fast Can You Type?, 13 Colonies Quiz), Play Again button, and social sharing icons (Facebook, Twitter, WhatsApp, Telegram).

## REFERENSI

- ✓ *Sejarah Dinasti Umayyah / Bani Umayyah dari A - Z, Lengkap!* (n.d.). Retrieved 23 October 2024, from <https://www.rangkumanmakalah.com/dinasti-umaiyah/>
- admin\_brow. (2021, July 15). ✓ *Sejarah Dinasti Umayyah / Bani Umayyah dari A - Z, Lengkap!* JASA MAKALAH. <https://www.rangkumanmakalah.com/dinasti-umaiyah/>
- Download Gratis—Poster Pelaksanaan Ibadah Haji dari Familia Kreativa.* (n.d.). Pinterest. Retrieved 22 October 2024, from <https://id.pinterest.com/pin/684336105862524867/>
- GENG MUDAH TERHIBUR® (@geng.mudah.terhibur) on Threads.* (2024, June 12). Threads. <https://www.threads.net/@geng.mudah.terhibur/post/C8GdgEfJVKv>
- MEMBUAT GAME EDUKASI DENGAN WORDWALL | SMP Muhammadiyah 10 Yogyakarta.* (n.d.). Retrieved 22 October 2024, from <https://smpmuh10yogya.sch.id/berita/membuat-game-edukasi-dengan-wordwall>
- Perang Dunia I Adalah Alasan Signifikan Jatuhnya Kekaisaran Utsmaniyah—Semua Halaman—National Geographic.* (n.d.). Retrieved 23 October 2024, from <https://nationalgeographic.grid.id/read/133400657/perang-dunia-i-adalah-alasan-signifikan-jatuhnya-kekaisaran-utsmaniyah>
- Sofyan, 4ntonsofy@gmail.com, A. (n.d.). *Download Buku Mapel Agama Madrasah Aliyah KMA 183 2020.* Retrieved 22 October 2024, from [https://www.man-nwtanjungselor.sch.id/read/47/download%C2%A0buku-mapel-agama-madrasah-aliyah-kma-183-2020\\_000000000000000000000000.png](https://www.man-nwtanjungselor.sch.id/read/47/download%C2%A0buku-mapel-agama-madrasah-aliyah-kma-183-2020_000000000000000000000000.png) (2554x1937). (n.d.). Retrieved 23 October 2024, from [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/18/%D8%AE%D8%A7%D8%B1%D8%B7%D8%A9%D8%A7%D9%84%D8%AF%D9%88%D9%84%D8%A9\\_%D8%A7%D9%84%D8%A3%D9%85%D9%88%D9%8A%D8%A9.png](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/18/%D8%AE%D8%A7%D8%B1%D8%B7%D8%A9%D8%A7%D9%84%D8%AF%D9%88%D9%84%D8%A9_%D8%A7%D9%84%D8%A3%D9%85%D9%88%D9%8A%D8%A9.png)